|  |
| --- |
| Windows - основные счётчики процессора |
| * % Processor Time   Это процент времени, затраченного процессором на выполнение потока, не находящегося в состоянии ожидания. Он рассчитывается путем измерения процента времени, которое процессор тратит на выполнение незанятого потока, а затем вычитания этого значения из 100%.   * [% User Time](http://devopswiki.net/index.php/%25_Processor_Time_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0%D0%B3%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0))   Это время процессора, затраченное на код пользовательского режима (вне ядра). «Системное время» — это количество процессорного времени, затраченного на ядро. Это означает выполнение процессорного времени, затрачиваемого на системные вызовы внутри ядра, в отличие от кода библиотеки, который все еще выполняется в пользовательском пространстве.   * [Processor Queue Length](http://devopswiki.net/index.php/Processor_Queue_Length_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B4%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%8B_%D0%BE%D1%87%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0))   Показывает сколько запросов в данный момент находится в очереди к ЦП |
| Windows - основные счётчики памяти |
| * Available MBytes   Available MBytes — это объем памяти, доступный для использования приложениями и процессами.   * [Committed Bytes In Use](http://devopswiki.net/index.php/Committed_Bytes_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B2%D1%8B%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B1%D0%B0%D0%B9%D1%82_%D0%B2%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8))   Используемый процент выделенных байтов — это отношение объема памяти выделенных байтов к пределу памяти фиксированного объема. Выделенная память — это используемая физическая память, для которой в файле подкачки зарезервировано пространство на случай, если его необходимо записать на диск. Предел фиксации определяется размером файла подкачки.   * [Pages Faults/sec](http://devopswiki.net/index.php/Pages/sec_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%BE%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0_%D0%B2_%D1%81%D0%B5%D0%BA%D1%83%D0%BD%D0%B4%D1%83))   Ошибки страницы/с — это скорость, с которой возникают ошибки страницы в потоках, выполняемых в этом процессе. Это поможет не привести к тому, что страница будет загружена с диска, если она находится в резервном списке и, следовательно, уже в основной памяти, или если она используется другим процессом, с которым совместно используется страница   * Pages/sec   Показывает, сколько страниц в секунду было прочитано или записано в рамках обработки страничного прерывания. Это прерывание возникает, когда искомая страница памяти оказывается выгруженной на диск в данный момент. Однако в этот счетчик попадают и рабочие ситуации, связанные с кэшем и отображенными в память (memory-mapped) файлами. |
| Windows - основные счётчики ввода/вывода |
| * Avg. Disk secs/Read   Счетчик отслеживает среднее время выполнения операции чтения с диска, в секундах   * Avg. Disk secs/Write   Счетчик отслеживает среднее время выполнения операции записи на диск, в секундах.   * Avg. Disk Queue Length   Счетчик отслеживает среднее число запросов в очереди диска.   * Current Disk Queue Length   Счетчик отслеживает текущее число запросов в очереди диска   * % [Disk Time](http://devopswiki.net/index.php/Disk_Transfers/sec_(%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BA_%D0%B4%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83/%D1%81%D0%B5%D0%BA))   Счетчик отслеживает процент времени, затраченного диском на операции чтения/записи. |
| Windows - основные сетевые счетчики |
| * Bytes Total/sec   Отображает общее количество байтов, полученных и отправленных через сетевое соединение в секунду.   * BytesReceived/sec (в Grafana)   Отображает количество полученных байтов/с   * BytesSent/sec (в Grafana)   Отображает количество отправленных байтов/с |